

PYTHAGORAS

Часто Задаваемые Вопросы

(Во время чтения этого PDF файла Вы можете всегда нажать клавиши Ctrl+F для быстрого поиска по ключевым словам).

Панель управления

Можете ли Вы дать короткое описание обозначений различных систем координат таких как NEH, GSh?

NEH: Северная координата (геодезическая координата x), Восточная координата (геодезическая координата y), Высота

GSh: Горизонтальный угол, Горизонтальное расстояние, Высота

GBS: Горизонтальный угол, Вертикальный угол, Горизонтальное расстояние

GBD: Горизонтальный угол, Вертикальный угол, Наклонное расстояние

CSH: Расстояние вдоль трассы, Смещение перпендикулярно трассе, Высота

Когда я перемещаю свой курсор над линией, на панели управления отображается ее длина. Нажимая клавишу Tab я могу показывать для данной линии наклонное расстояние, горизонтальный угол и т.п.. Как я могу назначить, например, горизонтальный угол параметром по умолчанию, т.к. я не всегда могу воспользоваться клавишей Tab, чтобы посмотреть горизонтальный угол линии?

Когда на панели управления показан горизонтальный угол линии, нажмите Shift+Tab. Теперь всякий раз, когда Вы будете подводить курсор к любой линии, на панели управления будет показываться горизонтальный угол.

Точки

Я размещаю точки на экране, но не вижу их номеров?

Если Вы хотите увидеть номера точек, выберите меню *Вид – Параметры* отображения и поставьте галочку в окошке “Номера точек”.

Как я могу начать нумерацию новых точек с конкретного номера?

Выберите меню *Настройка – Настройки для новых файлов – Номер следующей точки*.

Мне нужно создать несколько точек на экране одну за одной с известными координатами. Как это проще сделать?

Щелкните по иконе “Создание точки” на Панели управления.

Щелкните в любом месте чертежа.

Введите точные координаты этой точки в соответствующие поля на Панели управления.

Щелкните на кнопке ОК или нажмите клавишу Enter.

Точка появится на экране. Если Вы хотите исключить необходимость щелкать на экране каждый раз для создания новой точки, нажмите клавишу Caps Lock. Отныне после того, как Вы создали точку, будут запрашиваться координаты следующей точки. Таким образом, Вы можете вводить несколько точек друг за другом.

Как мне изменить высоту точки?

Удерживая нажатой клавишу Ctrl дважды щелкните по точке. Это позволит вам изменить ее высоту (значение H).

Как я могу переместить точку?

Выберите необходимую точку.

Выберите меню *Правка – Переместить*.

Щелкните (и удерживайте кнопку мыши нажатой) на точке, перетащите ее на новое место. Вы можете уточнить ее новое положение, введя окончательные координаты.

Как мне изменить высоты нескольких точек одновременно?

Выберите все точки, высоты которых Вы хотите изменить. Затем выберите меню *Формат – Дополнительные операции – Увязать высоты точек*.

Как я могу изменить номер точки?

Дважды щелкните на точке. На экране появится диалоговое окно, которое позволяет изменить номер точки вместе с группой других ее свойств (форма точки, цвет, слой и т.д.).

Я использовал меню *Вид – Параметры отображения* для вывода на экран номеров точек. Номера точек не всегда появляются точно в тех местах, где мне хочется, и мне нужна возможность перемещать их. Однако я не могу выбрать данные номера точек, чтобы изменить их положение и стиль. Почему?

Когда Вы включаете параметр *Показывать номера точек*, то они выводятся исключительно в информационных целях. Они не предназначены для точного вывода на печать. Если Вы хотите вывести на экран номера точек, для их последующей печати, сделайте следующее:

- Выберите необходимые точки (номера которых хотите отображать).
- Выберите меню *Формат – Дополнительные операции – Подписи – Номера точек*.

Номера точек будут добавлены в чертеж. Эти номера точек являются действительными текстовыми объектами, которые можно перемещать и изменять их свойства (через меню *Формат*).

Я попытался изменить цвет точки, изображенной определенным условным знаком, но у меня ничего не вышло.

Элементы вашего условного знака вероятно имеют различные цвета. Если элементы условного знака не одного цвета, то Вы не можете изменить цвет условного знака. Если Вы хотите иметь возможность изменять цвет условного знака, Вы должны быть уверены, что все элементы условного знака одного цвета.

Как мне сделать точку невидимой?

Выберите точку. Затем выберите меню *Формат – Стиль точки – Невидимая*.

Крошечная точка все еще будет заметна. Это сделано для того, чтобы Вы знали о ее присутствии.

При этом точка не будет выводиться на печать.

Примечание: Вы можете также переместить необходимую точку в какой-либо слой и затем сделать этот слой невидимым.

Описание (Примечание) для точек назначается по умолчанию, или я должен его вводить для каждой точки как отдельное действие?

Нет, описание не назначается по умолчанию. Примечание (или описание) может быть назначено для точки одним из существующих способов:

1. Двойным щелчком на точке. Появится окно, в котором Вы сможете ввести примечание.
2. При импорте с накопителя данных. Код, введенный в накопителе данных для каждой точки будет автоматически помещаться в поле “Примечание”.
3. При одновременном выборе нескольких точек. Затем выберите меню *Формат – Дополнительные операции – Изменить примечания* для одновременного изменения примечаний этих точек.
4. При использовании настроек пользователя (*Настройка – Настройки пользователя – Диспетчер настроек пользователя*) точки создаются с примечаниями, соответствующими текущим настройкам пользователя.

Могу ли я вычертить линию без конечных точек?

Нет, линия всегда соединяет две точки. Если Вы чертите линию, не опирающуюся на две существующие точки, после создания линии Pythagoras автоматически создает и конечные точки. Примечание: Это также означает и то, что если вы перемещаете одну из конечных точек линии, то вместе с ней будет изменяться и линия.

Как мне вычертить линию, параллельную одной из осей текущей системы координат?

Держите нажатой клавишу Ctrl и чертите линию. Это позволит вычерчивать линию параллельно одной из осей текущей системы координат.

Я вычерчиваю линию, но хочу поместить конечную точку этой линии за пределами текущей видимой области экрана. Экран не прокручивается. Как мне разместить конечную точку моей линии?

Просто пользуйтесь кнопками изменения масштаба изображения. Когда Вы уже создали первую точку линии, Вы можете как хотите увеличивать или уменьшать масштаб перед созданием последней конечной точки.

Как мне увидеть горизонтальный угол (или дирекционный) линии?

Подведите курсор к линии. На панели управления будет показана горизонтальная длина этой линии. Нажмите клавишу Tab и появится наклонная составляющая линии. Если Вы продолжите нажимать Tab, будет появляться Превышение между конечными точками (dH), Горизонтальный или дирекционный угол (ГУ) и Уклон (%).

Я хочу начертить несколько последовательно соединенных линий, не указывая начальную точку для каждой новой линии.

Держите нажатой клавишу Shift, когда щелкаете на конечной точке линии. В этой точке автоматически будет начата новая линия.

Как мне нарисовать стрелку на конце линии?

Меню *Настройка – Стрелки на линиях* включает/выключает стрелки для вновь создаваемых (новых) линий. При отрисовке новой линии стрелки будут созданы на конечных точках. Если Вы хотите скрыть стрелку, то в точке, в которой не нужна стрелка, в режиме создания линии щелкните мышкой с нажатой клавишей Shift. Если Ваша линия уже существует, и Вы хотите поместить стрелку на один из концов этой линии: выберите линию и точку, затем выберите меню *Формат – Стрелки на линии – Вкл.*

Я хочу поместить стрелку на конец линии. Я выбрал линию, но когда щелкаю в меню *Формат*, опция «*Стрелки на линии*» - неактивна.

Если Вы хотите поместить стрелку в конец линии, Вам необходимо выделить и линию и конечную точку. Это можно выполнить так: щелкните на линии, затем удерживая нажатой клавишу Shift, щелкните на конечной точке. Теперь и линия и конечная точка выбраны. И меню *Формат – Стрелки на линии* будет доступно.

Как создать дугу?

Начните вычерчивание линии. Нажмите клавишу Пробел. Линия будет преобразована в дугу.

Как создать криволинейную дорогу?

Начните чертить линию, нажмите клавишу Пробел. Это сделает из нее дугу. При завершении данной дуги нажмите клавишу Shift. Из конечной точки будет продолжена новая дуга, касательная предыдущей дуге. Таким образом, Вы можете создавать криволинейную дорогу в виде последовательности дуг.

Я хочу начертить линию с началом в центре существующей линии или дуги. Как я могу просто найти среднюю точку линии?

В режиме создания линии нажмите клавишу 2. Это значит, что Вы хотите найти точку, делящую исходную линию или дугу на $\frac{1}{2}$. Когда Вы будете перемещать курсор вдоль линии, вблизи искомой точки он примет вид «1/n». Вы только что нашли необходимую точку. Такой же принцип может быть использован для поиска точек, делящих линию на 3, 4 и т.д. равные части, нажимая соответственно клавиши 3, 4...

Системы координат

Что такое «Местная» система координат?

Это система координат, которая появляется когда Вы открываете новый чертеж. Центр экрана – начало координат этой системы. Местная система координат используется Pythagoras, чтобы иметь точку начала отсчета для всех новых объектов, которые Вы располагаете на экране (точки, линии,...) перед тем, как Вы создадите свою систему координат.

Как мне создать новую (пользовательскую) систему координат?

Щелкните на панели управления кнопку CS (система координат), она 4-ая слева и 5-ая сверху. Теперь щелкните на точке, которая будет являться началом новой системы координат (если точка не существует, то сначала Вам надо ее создать).

Затем выберите точку, которая будет фиксировать направление на север (дирекционный угол равен $0^{\circ}00'00''$).

Как только Вы сделаете это, система координат будет создана.

Если Вы щелкните в окне отображения системы координат (это окно находится справа вверху на панели управления), система координат, которую Вы создали, будет изображена на экране.

Зачем мне нужно создавать пользовательскую систему координат?

Скажем, Вы хотите отрисовать пикеты, измеренные с нескольких станций. Вы создали бы координатную систему с началом в станции с направлением главной оси X (север) на пункт привязки (заднюю точку). При использовании этой системы координат, все координаты будут отображаться относительно данной станции – точки стояния.

Если Вы выберете GSh (вместо NEN) на панели управления, то все координаты будут представлены в виде Горизонтального угла, Горизонтального расстояния и Превышения. Теперь, если Вы хотите добавить измеренную точку со следующими координатами: Горизонтальный угол $60^{\circ}15'00''$, Проложение 100м и Превышение 5м, то Вам необходимо сделать следующее. Щелкните на панели управления кнопку “Создать точку”, затем щелкните где-нибудь на экране и введите точные координаты на панели управления. Ваша точка будет создана в том самом месте.

Другой случай, где полезно создание системы координат, когда Вы хотите создать список разбивочных точек, где все они заданы относительно определенной точки и опорного направления.

Могу ли я создать систему координат без точек?

Нет, Вы должны иметь как минимум точку начало системы координат на экране.

Когда я создаю систему координат, имя данной системы состоит из комбинации номеров двух точек, которые я выбирал для ее создания. Можно ли переименовать такую систему координат?

Нет.

Могу ли я получить систему координат с началом отсчета, например: 5000, 5000?

Нет. Начало любой системы координат имеет координаты 0,0. Однако, Вы можете создать точку с координатами 5000, 5000 и построить систему координат с началом в этой точке.

Каким способом я могу создать систему координат, оси которой параллельны существующей системе координат, но точки начала отсчета не совпадают?

Щелкните на панели управления по иконке CS (создание системы координат).

Удерживая нажатой клавишу Ctrl щелкните на точке начала новой системы координат. Так будет создана система координат (называемая “Временной”), оси которой будут параллельны осям системы координат, которая была активной непосредственно перед созданием новой. Она будет смещена на значение расстояния между началами этих двух систем координат.

Могу ли я использовать более одной “Временной” системы координат?

И да и нет. Вы можете иметь несколько координатных систем (используете ли Вы их как Временные или нет). Однако, если Вы создаете систему координат с нажатой клавишей Ctrl и

щелкаете на точке начала, Pythagoras создает “Временную” систему координат. Вы можете использовать только одну систему координат такого типа (“Временную”).

Я создал систему координат, и теперь хочу ее удалить. Как это сделать?

Убедитесь, что сейчас выбрана соответствующая система координат, затем выберите меню *Правка* – *Удалить систему координат*.

Что такое Земная система координат?

В Pythagoras, термин “Земная” используется для описания системы координат. Она заменяет Местную, после того, как Вы преобразовали координаты из Местной системы в новые, которые бы соответствовали координатам в других чертежах (например, Государственная система координат).

Полигоны

Когда я могу приступить к созданию полигона?

Только если объекты, формирующие полигон, уже созданы. Таким образом, если Вы хотите создать полигон, Вам необходимо сначала создать все объекты, формирующие границы этого полигона. Затем Вы можете выбрать эти объекты, как последовательные части полигона.

Я создаю полигон, где одна из его сторон является дугой. Если я щелкну на начальной и конечной точках дуги, то создается просто прямая линия между двумя этими точками. А мне хочется, чтобы граница полигона проходила по дуге.

Когда Вы проходите по границе полигона, щелкните по первой точке дуги, затем щелкните на самой дуге и после этого щелкните на конечной точке дуги. В результате будет создан полигон содержащий дугу.

Я создал полигон, но пока я его не выберу, я не могу его видеть.

Полигон невидим, пока Вы специально не сделаете его видимым, например, назначив ему заполнение или цветовую заливку. Если Вы хотите заполнить полигон каким-либо шаблоном, выберите полигон, затем выберите меню *Формат – Заполнение полигона*.

Я создал полигон. Затем я выбрал последовательно меню *Формат – Цвет – Красный*, чтобы закрасить полигон. Но он остался белым.

Заполнение Вашего полигона скорее всего имеет значение “Пустой”. Чтобы сделать цветовую заливку видимой, Вам нужно изменить тип заполнения полигона. Выберите полигон, затем выберите меню *Формат – Заполнение полигона* – и выберите другой тип заполнения.

Когда я создаю полигон, мне нужно по периметру щелкнуть на каждой точке с начала до конца. Существует ли более простой и быстрый способ создания полигона?

Когда создаете полигон, щелкните на первой точке полигона, затем дважды щелкните на первой линии, выходящей из данной точки, Pythagoras будет автоматически искать все последовательно соединенные линии и строить по ним замкнутый полигон обратно до первой точки. Это гораздо быстрее, чем щелкать по каждой точке.
Небольшое замечание: если по пути полигона Pythagoras встретит место расхождения линий “развилка дорог” (т.е. две линии выходят в разных направлениях из точки на пути полигона), Вам нужно будет указать Pythagoras в каком направлении продолжать, перед тем как завершить полигон.

Я построил полигон и хочу вычислить его площадь. Но внутри полигона есть площадной объект (например пруд), который я хочу исключить из вычисления площади. Как мне исключить эту площадь пруда?

Когда Вы создаете полигон, вместо простого обхода этого внешнего полигона, перед тем как замкнуть полигон, перейдите на внутренний объект (в нашем случае пруд), создайте полигон вокруг этого объекта, вернитесь обратно на ту же точку внешнего полигона, с которой Вы вошли внутрь. Затем продолжите внешний полигон до замыкания. Полигон создан и не содержит внутренний объект.

Мне хочется получить таблицу в виде всех полигонов со значениями площадей. Как это сделать?

Сначала выберите все полигоны. Затем выберите меню *Формат – Дополнительные операции – Список полигонов*. В правом нижнем углу листа будет создан список полигонов (в системе координат листа). Поле “Примечание” каждого полигона будет использовано для идентификации. Если поля “Примечание” для выбранных полигонов не были заранее заполнены, то будут показаны только значения площадей.

Я построил полигон с еще одним полигоном внутри и сделал цветовую заливку обоих. Внутренний полигон остался незакрашенным. Что я сделал не так?

Сначала убедитесь, что внутренний полигон имеет более высокий Приоритет вывода, чем внешний (Выберите полигон, затем выберите меню *Формат - Приоритет*).

Затем, убедитесь, что внутренний полигон имеет непрозрачность (Выберите полигон, затем меню *Формат – Полигон - Непрозрачность*).

Слой

Я пытаюсь создать новый слой, используя меню *Настройка – Настройки для новых файлов – Слои*, но кнопка “Создать” недоступна.

Вы должны сначала набрать имя нового слоя в поле ввода, и кнопка “Создать” станет доступной.

Что означают три колонки (В, З и Г) в диалоговом окне “Слой”?

- В: Хотите ли Вы, чтобы слой был видимым или нет.
- З: Если включено, то слой защищен. Одни операции будут вообще невозможны, другие (например, изменение свойств) будут вызывать сообщение о том, что слой защищен.
- Г: Если включено, то Pythagoras не будет выделять объекты в этом слое. Т.е. они будут использоваться только как фон.

Я пытаюсь сделать слой невидимым, используя меню *Вид – Параметры отображения*, но не могу отключить метку для этого слоя.

Вы не можете сделать активный слой невидимым. Поэтому, если Вы хотите сделать его невидимым, убедитесь, что он не показан на панели управления, т.е. не является текущим слоем.

Я пытаюсь настроить слой видимым в диапазоне между двух масштабов. Щелкнув на кнопке *Настроить* в диалоговом окне *Слой*. Я ввожу значение масштабов в поля “От” и “До”, но это не работает.

Помните, что Вы должны указывать масштаб в формате, например, 1/10000 (а не 10000).

Я изменил масштаб, чтобы сделать мой слой видимым. Но после этого мой слой все равно остался невидимым.

Попробуйте обновить экран увеличив и уменьшив масштаб изображения снова.

Каков самый быстрый способ сделать слой видимым?

Просто выберите его в меню на Панели управления. Слой сразу станет видимым (Можно воспользоваться и изменением настройки этого слоя в меню *Вид – Параметры отображения*).

Я хотел бы включать и выключать несколько слоев одновременно (делать их видимыми и невидимыми) в любой момент, не щелкая на каждом слое индивидуально. Как мне этого добиться.

Создайте группу, содержащую все слои, которые Вы хотите делать одновременно видимыми/невидимыми (*Настройка – Настройки новых файлов – Слои - Группы*). Затем используйте меню *Вид – Параметры отображения* для вывода или скрытия группы слоев.

Мне кажется, что я имею доступ только к одному слою. Я не могу снова вернуться к моему слою, который назывался “Измерения”.

Проверьте, находитесь ли Вы в режиме Настроек пользователя (*Настройка – Настройки пользователя*). Если в данный момент Вы используете какую-либо настройку пользователя (отличную от имеющей название “Пусто”), то в параметрах этой настройки может быть указано другое имя единственного доступного для данной настройки рабочего слоя.

Выберите настройки пользователя “Пусто” (щелкните в окне чертежа по правой кнопке мыши и выберите “Пусто”). Это вернет Вам доступ к другим слоям.

Как мне удалить слой?

Вы можете удалить только слой, не имеющий в себе какие-либо объекты, т.е. пустой. Другими словами, если Вы хотите удалить слой, то сначала удалите все объекты, содержащиеся в нем. Для удаления всех объектов в слое, выберите меню *Правка – Найти – Все – Слой* – укажите слой. Будут выбраны все объекты в данном слое. Затем выберите меню *Правка – Очистить*. Все объекты будут удалены.

Для удаления этого слоя, выберите меню *Настройки – Настройки для новых файлов – Слои* – Выберите слой – Щелкните на кнопке “Удалить”.

Я хочу сделать подписи к линии Дирекционный угол и Расстояние, но когда я выбираю меню *Сервис – Подписи – Дирекционный угол* и щелкаю на линии, затем *Сервис – Подписи – Наклонное расстояние* и опять щелкаю на той же линии, то надписи дирекционного угла и расстояния получаются наложенными друг на друга. Можно ли как-то это исправить?

В настоящее время нельзя показывать и дирекционный угол и расстояние одним щелчком мыши. Вы можете сделать следующее. Сначала поместите подпись расстояния, как было сказано выше. Затем выберите эту текстовую надпись, выберите меню *Формат – Текст – Выравнивание по вертикали – По верхнему краю* (*). Подпись Наклонного расстояния будет помещена под линией. Теперь Вы можете поместить подпись Дирекционного угла, как было описано выше. Дирекционный угол будет над линией, а Наклонное расстояние под линией.
Примечание: Как альтернативу, Вы можете использовать Выравнивание по горизонтали – По правому краю и По левому краю, если хотите чтобы надписи появлялись друг за другом.
(*). Вы можете выполнить данную процедуру сразу с несколькими линиями: Вы можете выбрать все необходимые текстовые объекты (щелкая на надписях с нажатой клавишей Shift), или используя меню *Правка – Найти*. Затем выберите меню *Формат – Текст – Выравнивание по вертикали – По верхнему краю*.

Все пункты моего меню *Формат* серого цвета. Я не могу ничего выбрать.

Сначала Вам надо выбрать объект (точку, линию, или что-нибудь еще), перед тем как Вы сможете изменить его свойства. Это логично. Pythagoras защищает Вас от возможных случайных и неправильных действий.

Что означает Непрозрачность?

Это означает, что все, что находится за данным объектом - будет невидимо.

Когда я щелкаю на точке, чтобы выбрать ее, затем щелкаю на другой точке, чтобы выбрать и ее тоже, первая точка становится невыделенной. Как я могу выбрать несколько точек?

Это можно сделать несколькими способами:

1. Используя иконку режима выбора на панели управления: Вы можете щелкнуть на экране и перетащить рамку над некоторой областью чертежа. Когда Вы отпустите левую кнопку мыши, все объекты, попавшие внутрь данной рамки, станут выделенными.
2. Держите нажатой клавишу Shift, пока щелкаете по объектам. Это будет добавлять объекты в вашу выборку.
3. Используя меню *Правка – Выбрать* или *Правка – Найти*.

Я изменил масштаб моего чертежа, чтобы распечатать его на другом принтере, но теперь все надписи непропорциональны. Как мне сделать, чтобы размер текстовых надписей соответствовал масштабу.

Перед тем, как Вы смените принтер, спишите масштаб исходного чертежа, он Вам потребуется позже.

Затем измените текущий принтер: через меню *Файл – Параметры листа - Принтер*.

Масштаб изменится. Размер текстовых надписей возможно изменится тоже.

Выберите все текстовые надписи.

Затем выберите меню *Формат – Масштабирование – Текста* – Введите значение, равное исходному масштабу, деленному на новый масштаб (например 60%).

Это соответственно отмасштабирует все надписи.

Я экспортировал свой чертеж в формат DXF, но были экспортированы только объекты в местной системе координат. Не были включены объекты в системе координат листа.

Вам сначала необходимо переместить все объекты из системы координат листа в местную систему координат. Используйте меню *Правка – Утилиты – СК листа → Местная СК*.

У меня есть большой чертеж, но я хочу распечатать только его часть. Как это сделать?

Есть несколько способов:

1. Вы можете использовать меню *Сервис – Удалить объекты – Вне контура* или *Внутри контура*, чтобы просто вырезать часть чертежа и распечатать ее. Только убедитесь, что Вы сохранили чертеж под новым именем, иначе данные, которые Вы временно убрали, будут безвозвратно потеряны.
2. Второй способ – это указать область, которую Вы хотите распечатать. Переключитесь из Местной системы координат в Систему координат листа. Нарисуйте полигон, представляющий область, которую Вы хотите распечатать (создайте точки и постройте, опирающийся на них полигон). Выберите полигон. Затем выберите меню *Файл – Параметры листа – Задать области печати*. Теперь если Вы начнете печать, то будет распечатано только то, что располагалось внутри границ полигона. (Чтобы удалить данную область печати, выберите меню *Файл – Параметры листа – Убрать области печати*).

Когда я черчу окружность заданного радиуса, получается окружность, но мне хотелось бы, чтобы создавалась и точка центра окружности.

В момент подтверждения радиуса окружности, просто нажмите клавишу Ctrl. Это позволит создать окружность вместе с ее центральной точкой.

Я пользуюсь меню *Правка – Сгруппировать* для группирования объектов. Может ли объект принадлежать более чем одной группе?

Нет.

Время от времени, после удаления объектов, они остаются на экране.

Иногда это бывает. Необходимо перерисовать экран. Просто увеличьте и уменьшите обратно масштаб и проверьте все ли объекты были удалены.

Я создал точку, которая выпала за пределы моего листа. Как, помимо прокручивания, можно еще найти данную точку?

Выберите меню *Файл – Параметры листа – Скрыть лист*. Будет показан весь чертеж полностью. Примечание: если лист уже был скрыт, то сначала выберите меню *Файл – Параметры листа – Показать лист*, затем *Файл – Параметры листа – Скрыть лист*. Это обновит экран.

Мы хотелось бы, чтобы все мои объекты попали внутрь границ листа. Как это сделать?

Используйте меню *Файл – Выбрать область печати* (если этот пункт меню неактивен, то сначала выведите на экран границы листа, а для этого выберите меню *Файл – Параметры листа – Показать лист*).

Щелкните на кнопке “На лист”. Это отрегулирует масштаб Вашего чертежа, так, чтобы он полностью помещался на листе. Щелкните ОК.

Я разместил подпись размера линии, используя меню *Сервис – Размеры*. Надпись была помещена на центр линии. А мне хотелось бы иметь ее в другом месте.

Подведите курсор на текстовый объекта, представляющий значение размера. Нажмите кнопку мыши и, удерживая ее нажатой, перетащите текст в новое место, отпустите кнопку мыши. Или щелкните дважды на этом текстовом объекте. Появится окно, в котором Вы сможете выбрать различные способы выравнивания.

Для чего используется иконка “Трасса”?

Она может быть использована в нескольких случаях.

1. При вычислении общей длины группы соединенных линий и дуг.
2. При построении продольных и поперечных сечений вдоль трассы.
3. При создании линий и дуг, параллельных исходной трассе.

Я создал трассу, но не вижу ее. Как мне сделать ее видимой?

Вы сделаете ее видимой, щелкнув по точке выбора этой трассы. Для поиска данной точки (которая находится примерно посередине трассы), удерживая нажатой клавишу X перемещайте указатель мыши.

Во время перемещения указателя мыши вблизи центра трассы, будет показана средняя точка трассы.

У меня несколько объектов расположены друг над другом: точка, линия и полигон. Я хочу расположить их в заданном порядке друг над другом. Как это сделать?

Используйте меню *Формат – Приоритет* для настройки порядка вывода на экран этих объектов. Объект с более высоким приоритетом будет отображаться сверху.

Пример: приоритет, используемый для отображения здания имеет уровень 1, тогда как приоритет участка земли будет иметь уровень 0.

Еще можно использовать приоритет для закрытия (скрытия) частей растрового изображения. Создайте белый непрозрачный полигон. Получится, что часть белой бумаги лежит на растровой карте.

Я хочу показать на экране весь лист полностью, не используя масштабирование.

Используйте меню *Вид – Показать всё*. Другой путь добиться того же результата, просто нажать горячую клавишу “-”.

Есть ли способ отключить выделение объектов?

В целом, нет. Хотя, Вы можете отключить автовыделение для определенного слоя.

Выберите меню *Настройки – Настройки для новых файлов – Слои*, щелкните для Вашего слоя в колонке “Г”. Теперь автовыделение объектов для данного слоя будет отключено. Этот слой теперь будет использоваться просто как фоновая подложка.

Я пытаюсь импортировать текстовый файл с запятыми в качестве разделителей, но ничего не получается.

Pythagoras использует только файлы с разделителями: пробелами и символами табуляции. Работа с разделителями запятыми не поддерживается.

Я использовал меню *Файл – Выбрать область печати*. Там есть кнопка “Просмотр”, но когда я щелкал по ней, ничего не происходило. Почему?

Щелчки по кнопке “Просмотр” показывают изменения, которые Вы делаете находясь в режиме настройки листа. Если Вы не делали никаких изменений (например, перемещение или поворот листа), то щелчки по кнопке “Просмотр” не будут давать никаких результатов.

Я начертил прямоугольную сетку на экране, используя меню *Расчеты – Прямоугольная сетка*. Как мне теперь ее убрать с экрана?

По умолчанию прямоугольная сетка помещается в отдельный слой “Grid”. Вы можете сделать его невидимым, используя меню *Вид – Параметры отображения* – выключить параметр “В” (символ X) в строке слоя Grid.

Я создаю условный знак. При задании главной точки я ошибся. Теперь я хочу снять с нее атрибут главной точки. Как это сделать?

Выделите точку, затем используйте меню *Формат – Стиль точки* – выберите стиль *Невидимая* или *Крест*, или какой-либо другой.